

CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 1 von 14

Tipps und Tricks für CoCreate Modeling

Maße am 3D-Modell Formändern mit 3D-Maßen Texte am 3D-Modell Übernahme in die Zeichnung

Mit diesem Zusatzmodul können an das 3D-Modell Texte und Bemaßungen gehängt werden.

Eingeschaltet wird 3D-Dokumentation unter Anwendungen – Module und ist dann als eigenständige Leiste rechts in der Menüleiste zu finden.







CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 2 von 14

Maße am 3D-Modell

Jetzt können, wie aus dem 2D-Zeichnungsbereich gewohnt, beliebig Maße ans Modell gebracht werden:





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 3 von 14

Tipps und Tricks für CoCreate Modeling

Formändern mit 3D-Maßen

Beispielsweise können diese Bemaßungen dazu verwendet werden, das Modell zu ändern:

In den Änderungsfunktionen befindet sich die Option Bemaßung, zu finden unter:

Statische Methoden – Bemaßung – Dann das Maß anklicken – Wert verändern - Ok

Dabei ist zu beachten, daß das Maß direkt am Bauteil hängt und nicht an einer Baugruppe.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 4 von 14

Texte am 3D-Modell

Außer Bemaßungen kann auch eine 3D-Notiz angehängt werden. Dazu gibt es drei Varianten:

1. Das Bauteil wird zur Auswahl direkt im 3D-Fenster angeklickt

3D-Notiztext	
Text	
	Auswahl Definiert
	C DokuEbeni® Frei
	Notiz
ÜbNehm	Löschen 🕫 Bezugs-UF
P	C BezDatei
	Notizart Konstruk 💌



CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 5 von 14

Tipps und Tricks für CoCreate Modeling

Dann hat der Text Bezug zu einer Kante.

Aber wenn die gelöscht oder verändert wird, dann kann auch der Text verloren gehen.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 6 von 14

2. Das Bauteil wird in der Strukturliste ausgewählt.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 7 von 14

Tipps und Tricks für CoCreate Modeling

Dann ist um das Modell ein Kasten, an dem der Text hängt.

Aber alle Flächen können jetzt beliebig verändert werden, ohne daß der Text verloren geht.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 8 von 14

3. Der Text wird an eine Baugruppe gehängt.

_~~-~}+~ = P* // *			-00		× 🛀 🖻	, _
3D-Notiztext		Strukturliste	< _		-	
Text		■ 1 #4 • ∀ • ■ •] [3D-1	Notiz	
				~ \$	X	B
		È⊷⊠ 🌍 📶 	Aus	swahl	Definiert	-
	-		0.0	DokuEben	Frei	**
		⊞ ⊡ ¶] M4	Not	tiz		24
ÜbNehm	Löschen	⊕	(° E	 Bezuas-UF	:	
		⊕ ⊡ ¶ ∭ M4x12.2	CE	BezDatei		
			Not	tizart	Konstruk 🔻	
					,	
		d Struktur				
en 1997 en 199						
			and the second s			



CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 9 von 14

Hierbei ist die Art der Auswahl egal, es wird immer ein Kasten um die Baugruppe gelegt, an dem der Text seinen Ankerpunkt bekommt.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 10 yon 14

Statt Text kann auch ein Hyperlink angehängt werden, der zu einem Dokument oder einer Internetseite führt.

Dann ist nach Klicken auf den Text mit der rechten Maustaste im Menu die Funktion URL-anzeigen aktiv.

Diese sogenannte URL (Uniform Resource Locator) kann zu einem Dokument auf der Festplatte führen, zum Beispiel ein Bild oder eine Tabelle etc.

Oder sie öffnet eine Internetseite, zum Beispiel die eines Lieferanten.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 11 von 14

Übernahme in die 2D-Zeichnung

Die 3D-Bemaßungen und Texte können auch in die 2D-Zeichnung übernommen werden.

Dazu ist jedoch eine andere Philosophie anzuwenden, als von der herkömmlichen Ableitung in Annotation gewohnt.

Alle 3D-Notizen müssen auf sogenannten Dokumentationsebenen abgelegt werden. Diese Doku-Ebenen sind dann auch gleichzeitig die Ansichten im 2D. Es wird also die 2D-Zeichnung schon teilweise im 3D vorbereitet.

Die Vorgehensweise ist so, daß zuerst ein Doku-Ebenen-Satz erstellt wird mit Arbeits-Ebenen als Vorder-, Draufsicht etc. Auch Schnitte sind möglich.

Beim Erstellen der Maße und Texte muß dann angegeben werden, auf welcher Doku-Ebene (also Ansicht) es platziert werden soll.

Erstellen	6		G
Ansichten	DE transf		
Detail	Schnitt		
Abh allgemeir	Abwicklung	1	baa
Verwalten	۲		S
Aktualisieren	Mit DE synch	1	ABC
Info			₽
Inhalt ändern	8		科
Voll=>Teilans	Teilans=>Vol		
Ausbruch	Ausbruch lö		se
Unterbrochei	Teile verwalt		4
3D-Dok übertragen (🔕			
DokuEbene	Frei	1	
Ändern 🔕			
Bewegen	Maßstab	1	ংশ
Löschen			
Detailrand	Schnittlinie	1	
Teil schützen	Verlängern		
Eigenschaften	۲		
Ansicht			

Zeichnung			
Zeichnung ers	tellen	۲	
Zeichnung			
Zeichnung ändern 🛞			
Nummer	Rücksetze	en	h an
Löschen			3
Blatt erstellen		۲	ABC
Blatt			₽≻
Blatt ändern			术
Nummer	Maßstab		
Löschen			≤°
Rahmen ändern 🙁			
Format	Position		0
Umbenenner			A
Zeichnung zuo	ordnen	۲	and the second s
Zu echtKopie	Zu Variant	te	J.



CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 12 von 14

Tipps und Tricks für CoCreate Modeling





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 13 von 14

Tipps und Tricks für CoCreate Modeling

Г	JokuEbenen			×	4	
	Turnefor	Charles	N	M=R=t=h	DokuEbene übertragen	
	[X]	ausstehend	./DESatz1/A-A	1:1	💙 🗶 🢡	
	[X]	in Arbeit	./DESatz1/Vorderans1	1:1	Ansichten von DokuEbene	
					Besitzer /MM	La con
					DokuEbene(n <mark>ESatz1/A-A</mark>	3
					DE-Annos übertrag	ABC
	ÜbNehm Schließen 🦻 💾				✓ 100%-Übertragung	•
					🔽 Geeignete Profile verwend	木
					Ansichten neu positionieren	

In Annotation muß vor dem Erstellen der Ansichten gewählt werden, welche Doku-Ebenen als Ansicht verwendet werden sollen.





CoCreate Modeling Das Modul 3D-Dokumention Seite 14 von 14

Die aufgeführten Beschreibungen sollen nicht die von CoCreate mitgelieferte Hilfe ersetzen oder ergänzen, sondern nur aufmuntern, sich mal etwas intensiver mit den Möglichkeiten der 3D-Dokumentation zu beschäftigen sowie Neu-Einsteiger an das Thema heranführen.

Matthias N. August 2009