

Schaltflächen gestalten

Nahezu alle Funktionen können über Aufklapp-Menüs oder über Schaltknöpfe aktiviert werden.

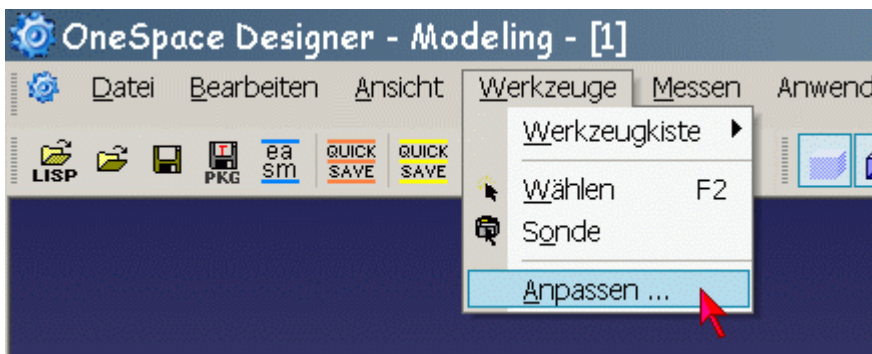
Die Schaltknöpfe sind in sogenannten Symbol-Leisten angeordnet, die beliebig hinzu- oder abgeschaltet werden können.

In diesen Symbol-Leisten können Schaltknöpfe beliebig hinzugefügt oder entfernt werden.

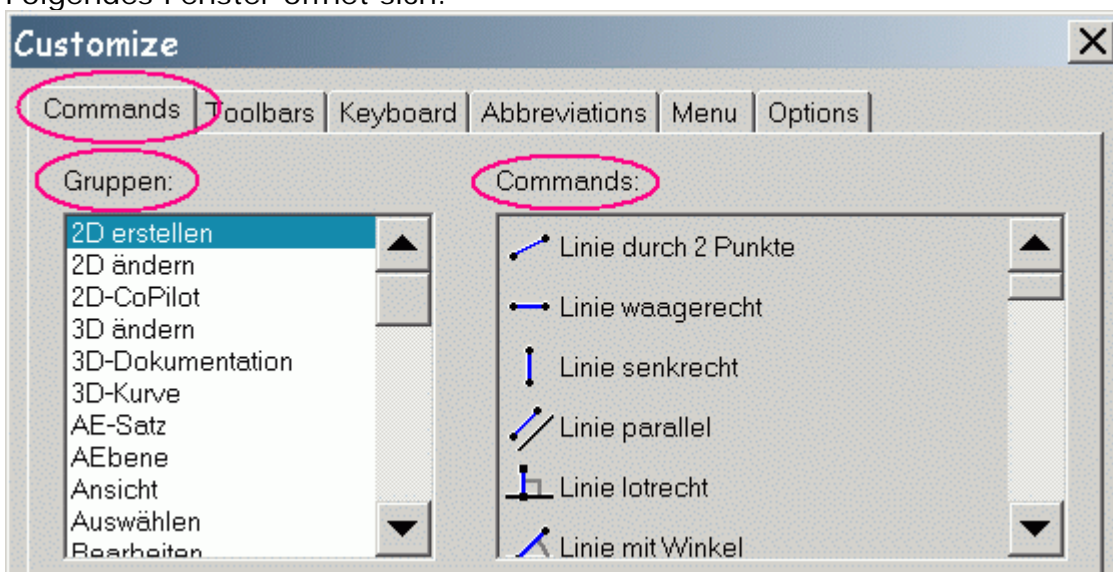
Dabei können auch Schaltflächen erstellt werden, in denen eigene Funktionen definiert sind.

Eine neue Schaltfläche in die Symbolleiste einbauen

Unter „Werkzeuge“ → „Anpassen...“ befindet sich das Menü für die Gestaltung der Oberfläche:



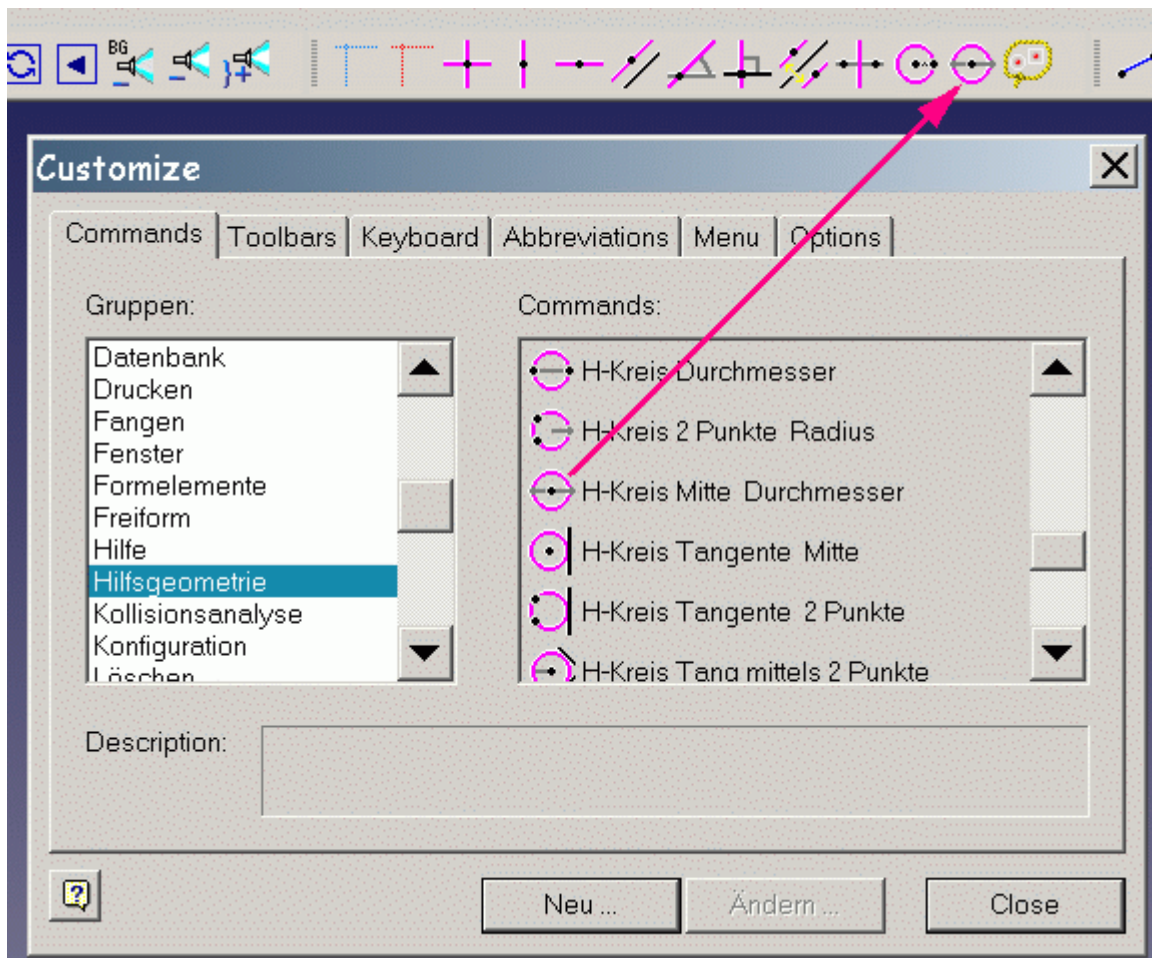
Folgendes Fenster öffnet sich:



Links in den „Gruppen“ befinden sich die Kategorien aller vorhandenen Befehle und rechts unter „Commands“ sind alle Schaltknöpfe aufgeführt.

Wie man sieht, können unter „Toolbars“ sogar komplett eigene Symbol-Leisten erzeugt werden.

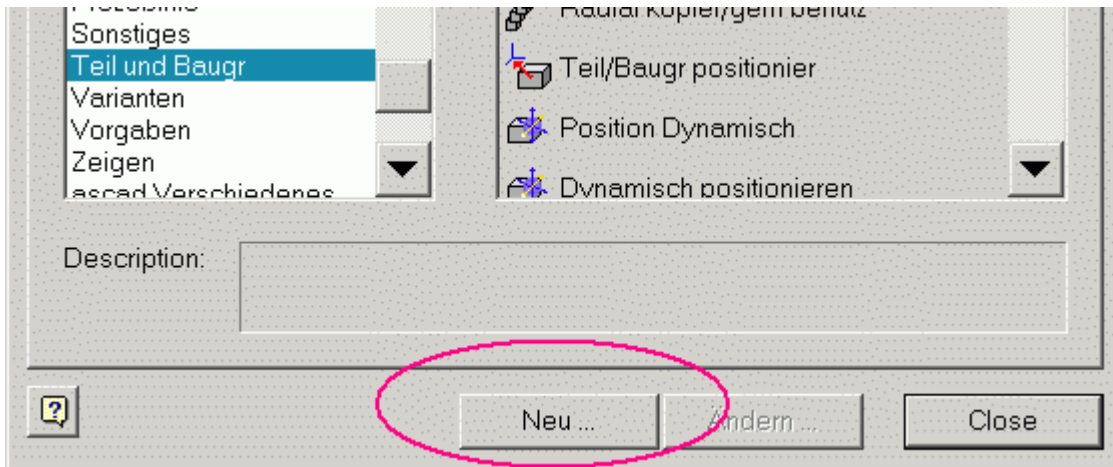
Jetzt kann einer dieser Befehle einfach mit der Maus auf eine Symbol-Leiste gezogen werden.



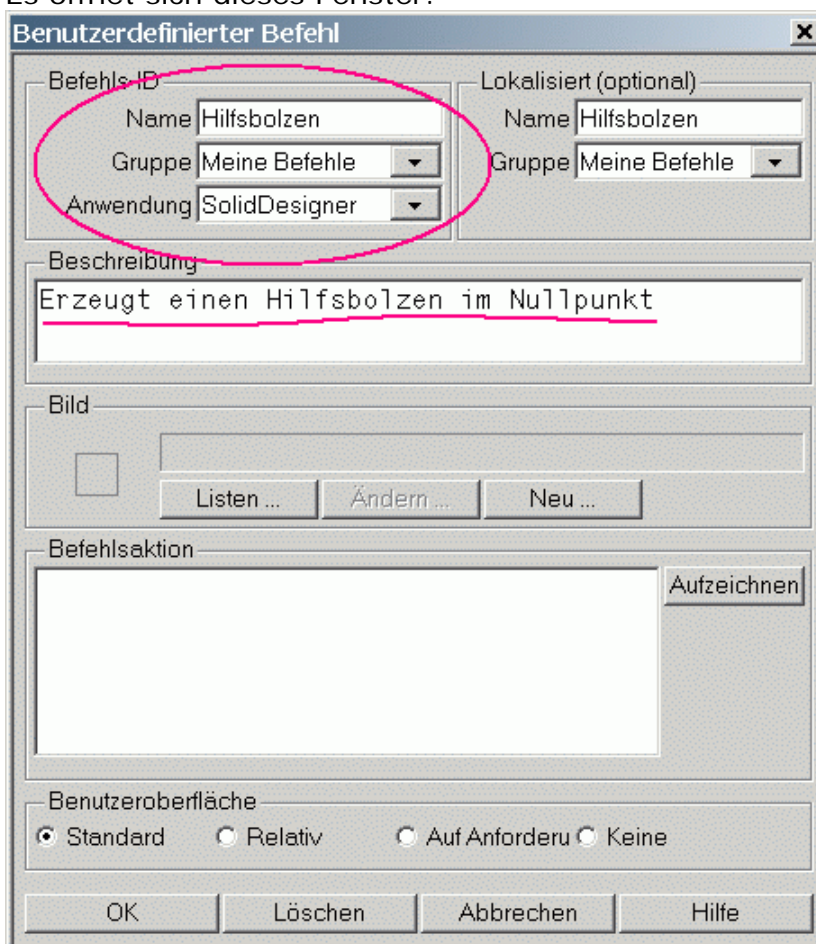
Um ein Befehl zu entfernen, schiebt man ihn einfach in das Customize-Fenster zurück oder markiert ihn mit der rechten Maustaste und drückt auf „Löschen“.

Eine neue Schaltfläche definieren

Soll ein neuer Schaltknopf erstellt werden, der einen selbstdefinierten Befehl ausführen soll, dann ist auf „Neu...“ zu drücken.



Es öffnet sich dieses Fenster:



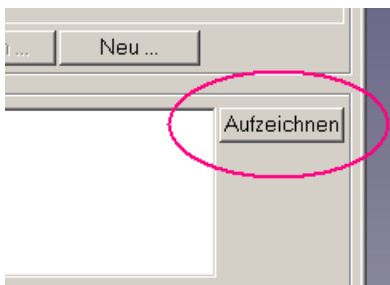
Dort wird unter „Befehls-ID“ ein Namen für den Befehl vergeben und die Guppe bezeichnet, in die er kommen soll. Zum leichteren Wiederfinden empfiehlt es sich, eine neue Gruppe anzulegen, in diesem Beispiel „Meine Befehle“.

Die eingegebene Beschreibung findet sich später in der Status-Zeile wieder und sollte die Funktion kurz erklären.

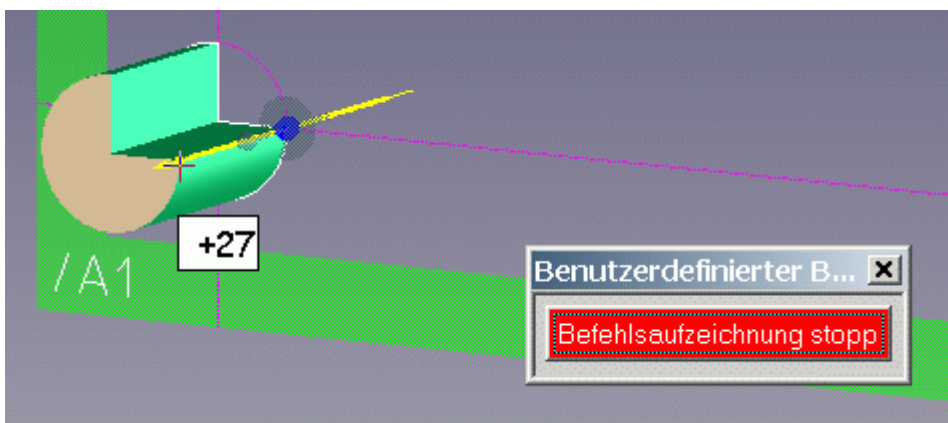
Jetzt kann in das Feld „Befehlsaktion“ eine beliebige Funktion eingegeben werden.

Wenn diese schon bekannt ist, dann kann sie dort einfach hineinkopiert werden.

Eine neue Funktion kann auch direkt am Bildschirm erzeugt werden und dort abgespeichert. Das geschieht mit dem Knopf „Aufzeichnen“.



Nach Drücken auf „Aufzeichnen“ schließt sich das Anpassen-Menü und der Bildschirm wird frei zur Erstellung der Befehlsfolge.

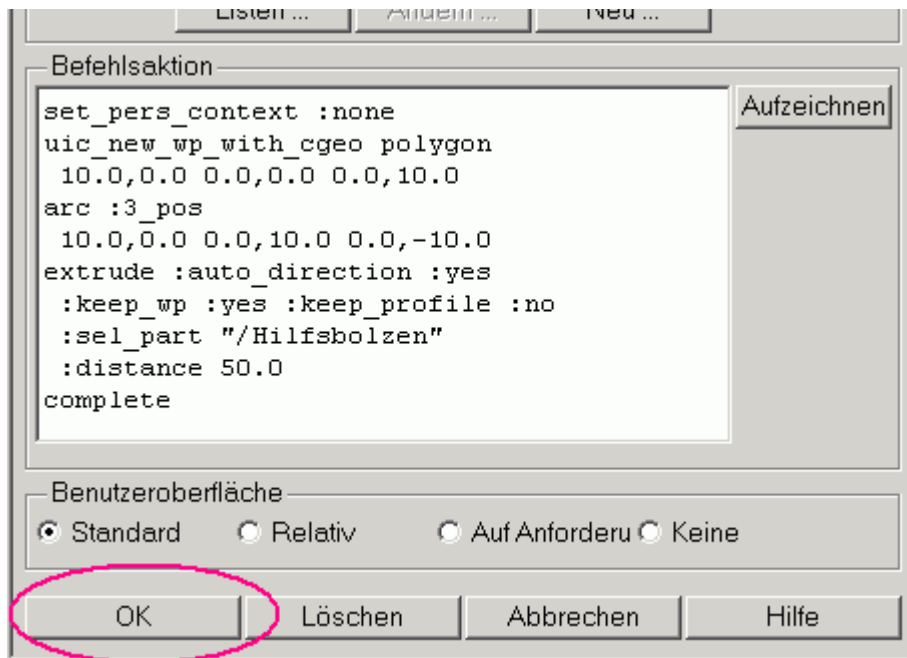


Mit dem Knopf „Befehlsaufzeichnung stopp“ wird die Aufzeichnung abgeschlossen.

Das Anpassen-Menü ist wieder da und die aufgezeichneten Funktionen sind im Feld „Befehlsaktion“ enthalten.

Die einzelnen Schritte mal übersetzt:

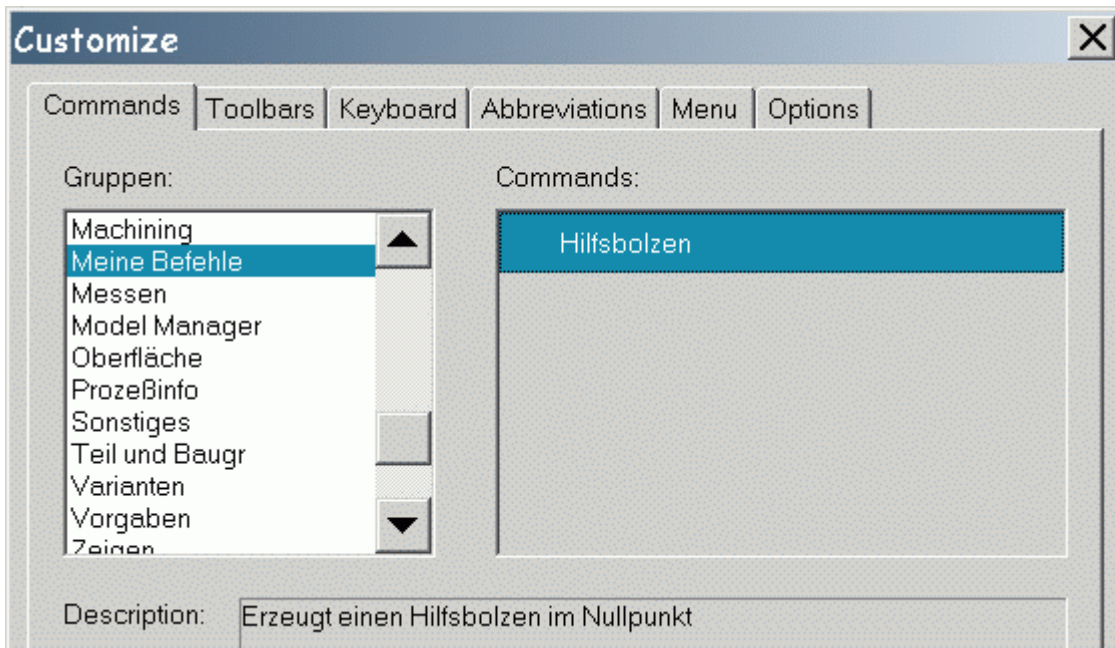
1. neue Arbeitsebene
2. Polygonlinie mit Koordinaten
3. Kreisbogen mit Kordinaten
4. Extrudieren um 50mm
5. Ende



Das Definieren des Befehls ist nun beendet und wird mit „OK“ abgeschlossen.

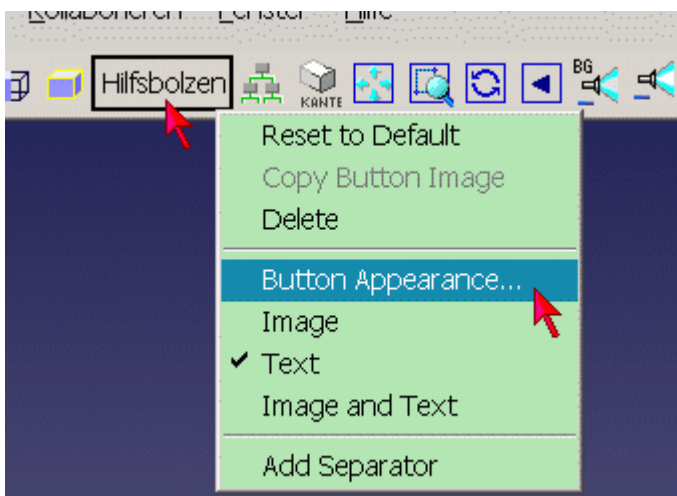
Jetzt kann der neue Befehl genau so wie oben schon gezeigt mit der Maus auf eine beliebige Symbol-Leiste geschoben werden.

Im Feld „Gruppen“ ist jetzt die neue Gruppe „Meine Befehle“ entstanden, in der der neue Befehl „Hilfsbolzen“ aufgefunden werden kann.

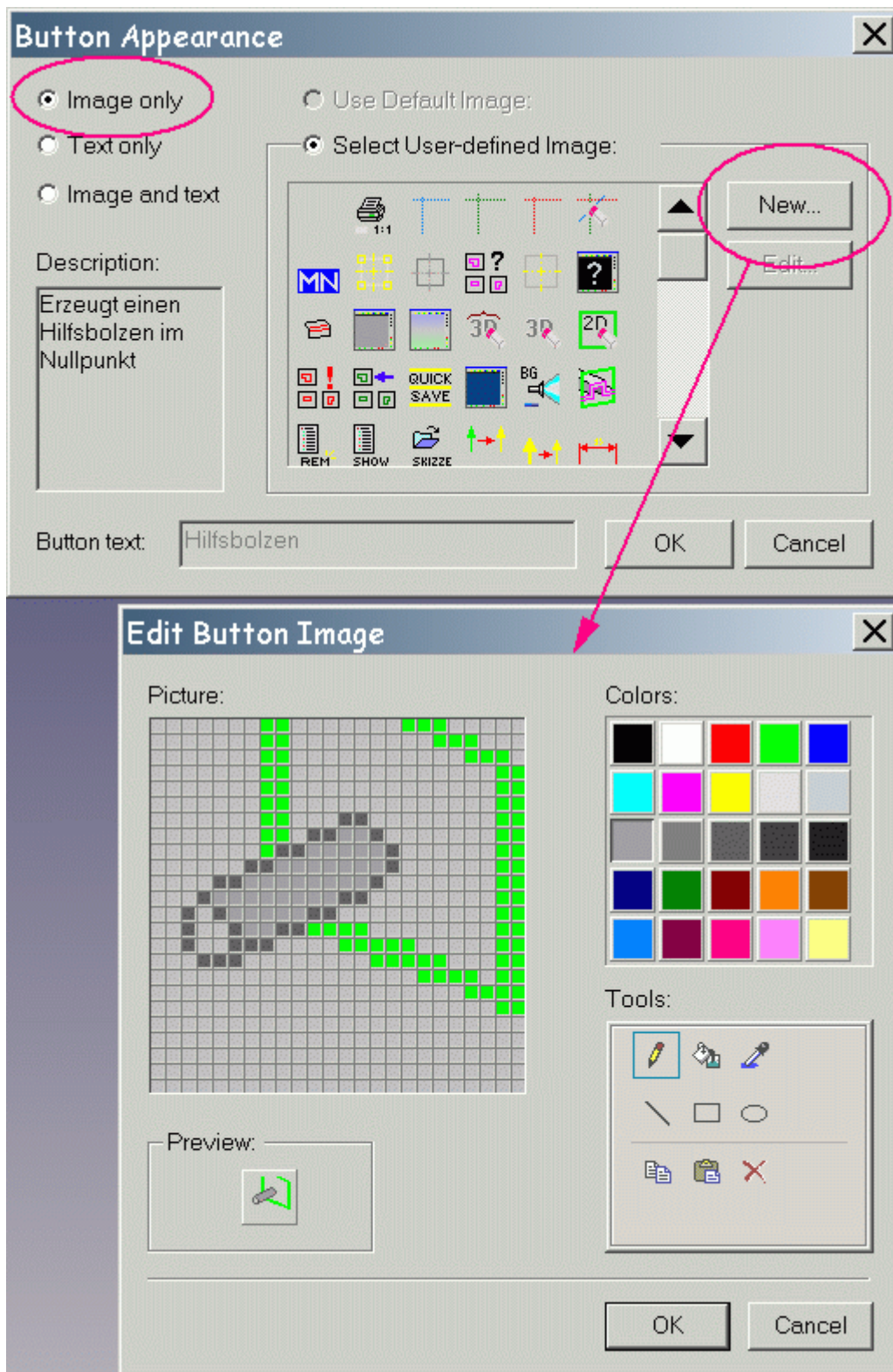


Nach dem Verschieben auf eine Symbol-Leiste kann die Schaltfläche in Textform belassen werden oder mit einem Bild versehen werden.

Dazu im „Anpassen...“-Modus mit der rechten Maustaste den Befehl „Button Appearance“ aktivieren:



Damit kommt man in ein Menü, in dem das Erscheinungsbild des neuen Knopfes verändert werden kann:



Je nach künstlerischer Begabung kann hier ein aussagekräftiges Bildchen für den neuen Button erstellt werden.

Auch hier alles mit „OK“ abschliessen.

Beispiele

Es muß nicht immer eine 3D-Funktion sein, die einem Button hinterlegt wird.

Beispielsweise können auch Lisp-Programme geladen oder aktiviert werden.

```
(load "C:/CAD/Lisps/Baugruppenquerschnitt.lsp")  
(load "C:/CAD/Lisps/Rohre.lsp")
```

Modeling - Hintergrundfarbe

```
vp_background "1" :type :gradient :2colors :on :color1 :color  
2434394 :done :color2 :color 14144206 :done complete
```

Modeling - Umschalter Perspektive/Parallel

```
set_vp_view_mode (oli:sd-inq-current-vp)(if (= 0 (oli:sd-vp-camera-  
struct-projection (oli:sd-inq-vp-camera (oli:sd-inq-current-vp))))  
:parallel :perspective)
```

Modeling - Schnitt quer durch die Hälfte des Modells

```
uic_set_vp_direction 0.0,0.0,-1.0 "1" fit_vp "1" update_screen  
set_vp_clipping_plane "1" :front 0.0  
set_vp_clipping_plane "1" :front :off  
set_vp_clipping_plane "1" :front 0.0  
set_vp_capping "1" :off
```

Modeling - Alle Schnitte aus

```
set_vp_model_clipping "1" :off  
set_vp_clipping_plane "1" :front :off
```

Annotation - Hilfslinien blau

```
am_geo_default :c_color :modify_rgb_color 2142175 :done :done  
complete  
für grün: 65280  
für rot: 16711680
```

Annotation – Alle Hilfsgeometrie löschen

```
am_delete2 :geo :del_all :yes :docu_c_line :by_drawing_docu_geo  
complete  
am_delete2 :geo :del_all :yes :docu_c_circle :by_drawing_docu_geo  
complete
```

Beliebige Handlungen können aufgezeichnet werden.

Wichtig ist aber dabei zu beachten, dass nicht in das 3D-Fenster geklickt wird.

Alle Werte müssen per Tastatur eingegeben werden, auch wenn sie schon im Eingabefeld stehen.
Sonst funktioniert die Abfolge nur unter den gerade vorherrschenden Bedingungen.

Nach Beenden des CAD-Programms werden alle Einstellungen im persönlichen Anpassungsverzeichnis festgehalten und stehen beim nächsten Start wieder zur Verfügung.