

In OneSpace Designer standardmäßig belegte Tastenkombinationen für Tastatur und Maus

Die folgende (ausdruckbare) Tabelle zeigt die Direktaufbaumöglichkeiten über die in OneSpace Designer standardmäßig belegten Tastenkombinationen für Tastatur und Maus. Damit kann die Arbeit mit OneSpace Designer erheblich beschleunigt und die Anzahl der benötigten Mausclicks deutlich reduziert werden.

In OneSpace Designer standardmäßig belegte Tastenkombinationen für Tastatur und Maus	
Taste/Maustastenkombination	Aktion
F1	Hilfe im aktuellen Kontext
F2	Objekte auswählen
F3	Globale Achsen ein/aus
F4	Verdeckt ein/aus
F5	3D-Geometrie ein/aus
F6	3D-Schattiert/Draht
F7	AE-Ränder ein/aus
F8	AE-Achsen ein/aus
F9	-
F10	-
F11	Strukturliste anzeigen
F12	Darstellungsliste anzeigen
Strg-Z	1 Schritt rückgängig machen
Strg-X	Auswahl ausschneiden und in die Zwischenablage verschieben
Strg-C	Auswahl in die Zwischenablage kopieren
Strg-V	Inhalt der Zwischenablage einfügen
Strg-N	OneSpace Designer mit neuem leeren Teil starten
Strg-O	Datei in OneSpace Designer laden
Strg-S	Ausgewählte Elemente in OneSpace Designer-Datei speichern...
Strg-Q	Alle sichtbaren Menüs temporär ausblenden. Beim erneuten Ausführen von Strg-Q werden die temporär ausgeblendeten Menüs wieder eingeblendet. Damit besteht die Möglichkeit, Zeit zu sparen, wenn beispielsweise eine Auswahl durch Anklicken eines Objekts im Darstellungsfenster erfolgen soll, und die anzuklickende Stelle von geöffneten Menüs verdeckt ist.
Linke-Maustaste	Auswählen
Mittlere-Maustaste	OK
Rechte-Maustaste	Kontextmenü anzeigen

UMSCHALT+Linke-Maustaste	Einfachklick: Auswahlliste starten/wiederaufnehmen Doppelklick: Auswahlliste leeren
UMSCHALT+Mittlere-Maustaste	Auswahlliste fertig
UMSCHALT+Rechte-Maustaste	Fangen/Auswählen/Kontextmenü anzeigen
Strg+Linke-Maustaste	Dynamisches Schwenken
Strg+Mittlere-Maustaste	Dynamisches Drehen
Strg+Rechte-Maustaste	Dynamisches Zoomen
UMSCHALT+Strg+Linke-Maustaste	Mitte fangen
ALT+Mittlere-Maustaste (unter NT/Windows 2000) UMSCHALT+Strg+Mittlere-Maustaste (unter UNIX)	Durch Drücken der mittleren Maustaste über einer Fläche bei gleichzeitig gedrückt gehaltener ALT-Taste (UMSCHALT+Strg+Mittlere-Maustaste unter UNIX) wird eine neue Arbeitsebene parallel zu dieser Fläche erstellt und die Flächengeometrie als Hilfsgeometrie darauf projiziert. Wenn die Fläche nicht planar ist, wird die Richtung der Flächennormalen der angeklickten Fläche als Normalenrichtung für die neue Arbeitsebene übernommen.
UMSCHALT+ALT+Mittlere-Maustaste (nur unter NT/Windows 2000)	Durch Drücken der mittleren Maustaste über einer planaren Fläche bei gleichzeitig gedrückt gehaltener ALT- und Umschalttaste wird ein Befehl aufgerufen, mit dem diese Fläche in Richtung der Flächennormalen verschoben werden kann. Nach entsprechender Aufforderung ist anzugeben, um wieviel die Fläche verschoben werden soll.
UMSCHALT+ALT+Linke-Maustaste (unter NT/Windows 2000) UMSCHALT+Strg+Rechte-Maustaste (unter UNIX)	Durch Drücken der linken Maustaste über einer Fläche bei gleichzeitig gedrückt gehaltener ALT- und Umschalttaste (UMSCHALT+Strg+Rechte-Maustaste unter UNIX) wird ein Befehl aufgerufen, mit dem diese Fläche durch Angabe zweier Punkte verschoben werden kann. Nach entsprechender Aufforderung sind der Ausgangspunkt und der Zielpunkt für die Verschiebung festzulegen.