

Ungültige Geometrie	Beschreibung
Kurze Kanten	Eine Kante, die kürzer ist, als die im Feld MinKante definierte Mindestkantenlänge.
Hohlräume	Ein vollständig geschlossener Körper, der einen Hohlraum enthält.
Nicht real herstellbare Teile	Ein Modell, welches räumliche Mehrdeutigkeiten enthält, ist nicht real herstellbar (kann nicht gefertigt werden).
Messerkanten	Ein Teil, das zwei Flächen enthält, welche eine Messerkante bilden.

Die Vorgaben für Model Advisor und die Teilprüfung sind in der Umgebungsdatei der Anwendung gespeichert.

Beispiel für eine Model Advisor-Ausgabe:

Model Advisor-Meldungen

1 Hohlkörper im Teil.

Teileprüfung wegen detaillierter Informationen durchführen.

Mindestkantenlänge

Bei einer Änderung oder Bearbeitung können Teile entstehen, deren Kanten (siehe Abbildung 12) kürzer sind als die im Menü **Systemvorgaben** festgelegte Mindestkantenlänge von 0,02 mm.

Bei Auswahl von **MinKante** im Menü **Systemvorgaben** würde eine Überprüfung des Teils ergeben, daß Kante **1** ungültig ist, weil ihre Länge die Mindestkantenlänge unterschreitet.

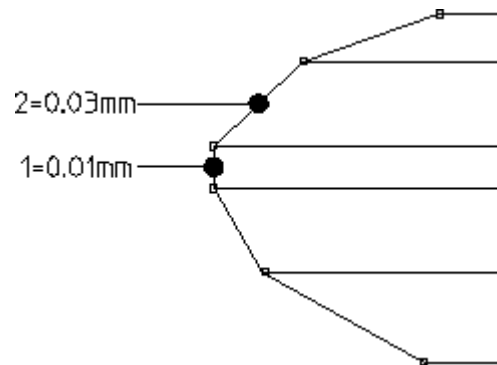


Abbildung 12. Beispiel: Mindestkantenlänge

Hohlräume

Die folgende Abbildung zeigt ein Profil, welches bei einer Drehung um die gezeigte Achse einen toroiden Körper mit einem Hohlraum in der Mitte erzeugt. Ein solches Gebilde wird als **Hohlraum** bezeichnet. Abbildung 14 zeigt einen Schnitt durch das Ergebnisteil.

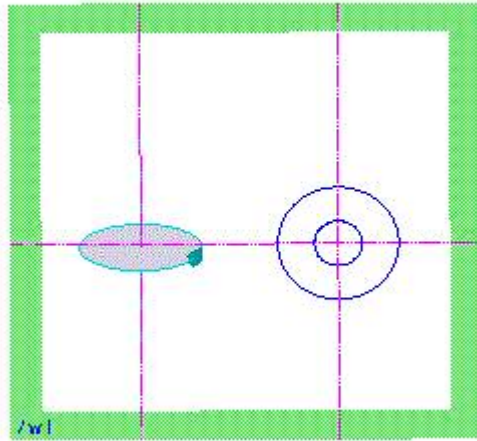


Abbildung 13. Profil, welches einen leeren Hohlraum ergibt

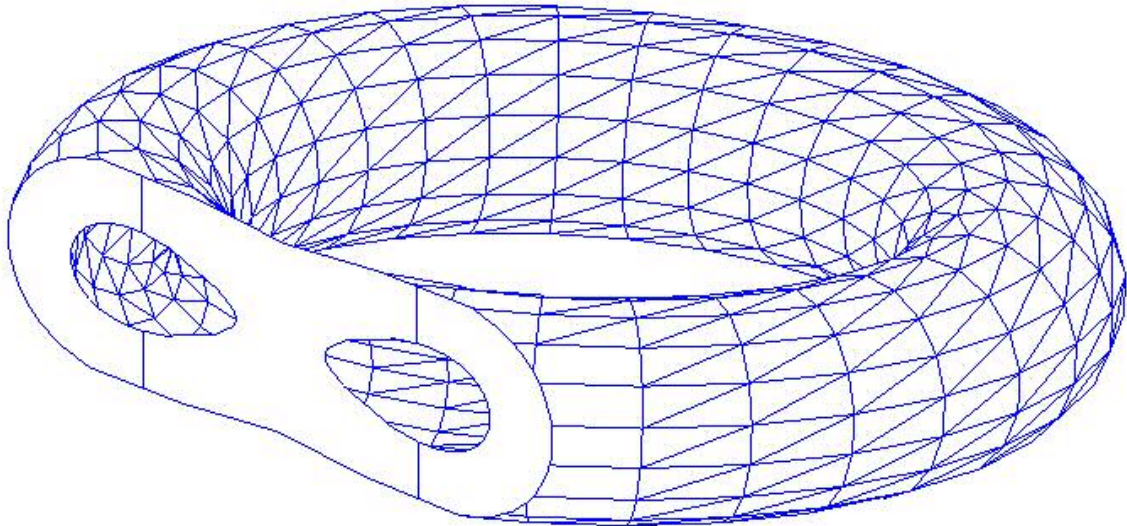


Abbildung 14. Hohlraum (leere toroide Schale)

Nicht real herstellbare Teile

Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für ein nicht real herstellbares Teil. Dieses Teil enthält drei Flächen, die eine gemeinsame Kante haben.

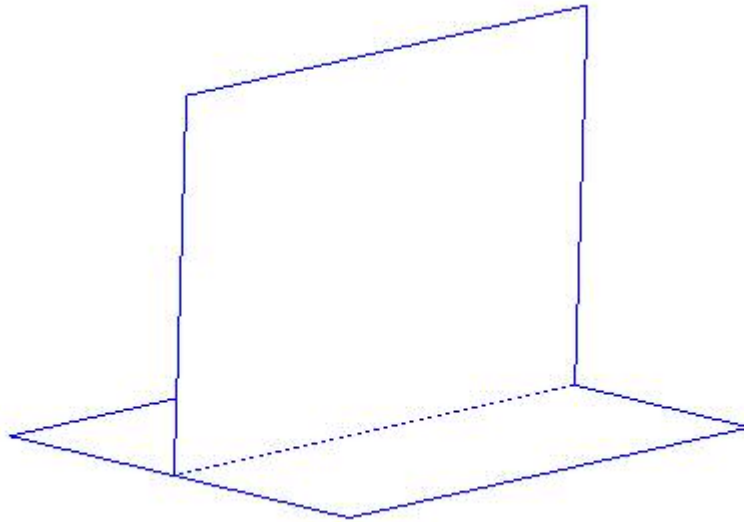


Abbildung 15. Beispiel: nicht real herstellbares Teil

Messerkanten

Die folgende Abbildung zeigt zwei Flächenteile, die sich in einem Punkte treffen und dabei eine typische Messerkante bilden.

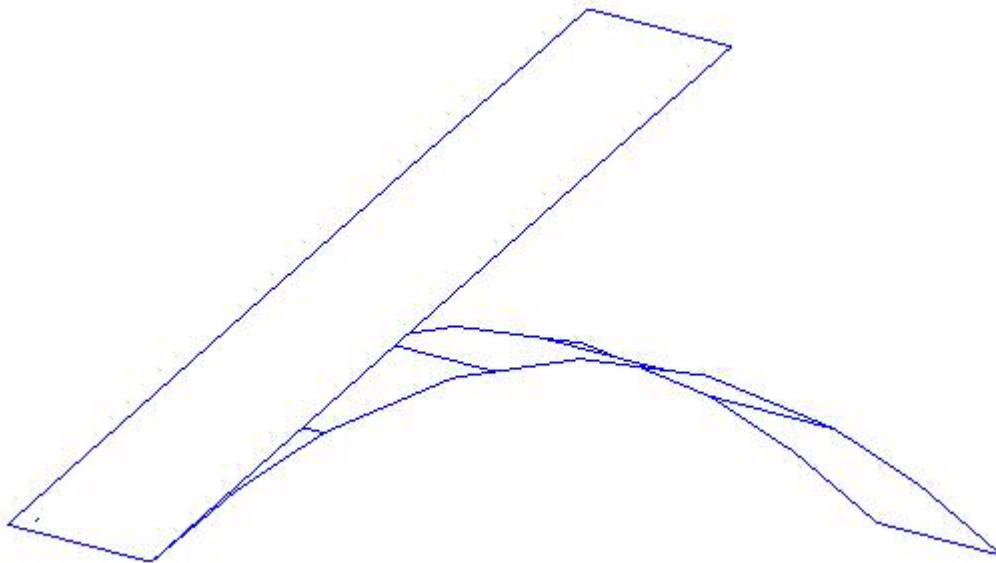


Abbildung 16. Beispiel: Messerkante zwischen zwei Flächenteilen